

**WINNER GEHÄUSE
FÜR AMIGA 1200
(E/Box 1200)**

BEDIENUNGSANLEITUNG

INHALT

Technische Daten	2
Mitgelieferte Bauteile	3
Zubehör für das WINNER-Gehäuse	4
Ausbau des A1200-Motherboards	4
Anschluß des Resetschalters auf dem Motherboard	5
Befestigung des Motherboards an der Gehäusewand	6
Einbau des Tastaturinterfaces	7
Anschluß des Netzteiladapters	7
Einbau eines Zorro-Boards	7
Einbau des PCMCIA-Adapters	8
Einbau von 3,5"-Geräten	8
Einbau der inneren Seitenwand	8
Einbau des LED-Interfaces	9
Anschluß des Diskettenlaufwerks	9
Einbau einer Speichererweiterung oder Turbokarte	10
Anschluß der Spannungsversorgung	10
Anschluß des Resetschalters	11
Anschluß des Standbyschalters	11
Anschluß des Tastaturinterfaces	12
Einbau von Zorro-Erweiterungskarten	12
Einbau von 5,25"-Geräten	12
Inbetriebnahme des Computers	13

Vielen Dank für den Kauf des WINNER-Gehäuses!
Alle benötigten Bauteile zum Einbau eines Standard-A1200 in
das WINNER-Gehäuse sind im Lieferumfang enthalten.

TECHNISCHE DATEN

- † Frontblende aus ABS-Kunststoff
- † 3 Einschübe für 5,25"-Geräte
- † 2 Einschübe für 3,5"-Diskettenlaufwerke
- † 2 Einschübe für Festplatten
- † Optional ist auch ein zusätzlicher Einschub für vier 3,5"-Geräte erhältlich
- † Tastaturinterface zum Anschluß von PC AT, PC-Win'95- oder Amiga 4000-Tastaturen
- † Netzteil 230 W
- † Einbau von zusätzlichen Speichererweiterungen / Turbokarten jeden Typs möglich
- † Einbau von Micronik- oder WINNER-Platinen mit Zorro-II- oder Zorro-IV-Slots möglich
- † Einbau von A3000/A4000-Karten mit Zorro-III-Platine möglich
- † Maße (L/B/H): 425 mm/230 mm/445 mm
- † Gewicht: 12 kg

Frontblende:

- Netzschalter (funktioniert nicht im WINNER-Gehäuse ohne Netzteil)
- Resetschalter (verbunden mit der Resetleitung der CPU)
- Standbyschalter (verbunden mit einem entsprechenden Jumper auf der Speichererweiterung oder Turbokarte)
- Grüne Leuchtdiode mit drei Helligkeitsstufen (Betriebsanzeige kombiniert mit dem Status des Audiofilters)
- Rote Leuchtdiode (Betriebsanzeige für Diskettenlaufwerke, Festplatten)
- † Metallchassis (die Gehäusestruktur garantiert eine Abschirmung gegen elektromagnetische Störungen)

MITGELIEFERTE BAUTEILE

Ê Alle Bauteile, abgesehen vom Kabel für die Spannungsversorgung, liegen in dem weißen Karton bei.

Ê Ein (*) nach der Mengenangabe bedeutet, daß die entsprechenden Teile zusätzlich in eine Plastiktüte eingepackt sind.

- 1 Stück Tastaturinterface
- 1 Stück Flachbandkabel (34-polig) zum Anschluß von Diskettenlaufwerken
- 1 Stück Adapter für die Spannungsversorgung (liegt nur der Version mit Netzteil bei)
- 1 Stück Kaltgerätekabel (liegt nur der Version mit Netzteil bei)
- 1 Stück (*) Sechskantschlüssel
- 10 Stück (*) Befestigungsschrauben für A 1200 Motherboard, Disketten- und CD-ROM-Laufwerke (2 Sätze, M3, rund, Kreuzschlitz)
- 8 Stück (*) Befestigungsschrauben für Festplatten (2 Sätze, M3,5, rund, Kreuzschlitz)
- 1 Stück (*) Steckbrücke für Resetschalter
- 2 Stück (*) Kabelbinder
- 1 Stück Einbauanleitung

ZUBEHÖR FÜR DAS WINNER-GEHÄUSE

(auf Anfrage erhältlich)

- † PC-Win95-Tastatur oder Amiga-Tastatur
- † IDE-Vierfachadapter (für den Anschluß von bis zu vier 2,5"- oder 3,5"-IDE-Geräten, wie z.B. Festplatten oder CD-ROM-Laufwerke)
- † Flachbandkabel für Festplatten- / CD-ROM-Laufwerke (2 x 3,5", 78 cm Länge)
- † PCMCIA-Winkeladapter
- † 4 x 3,5"-Einschübe (zusätzliche Einschübe für vier 3,5"-Geräte)
- † SCSI-Buchse
- † Audiobuchsen (zwei Cinchausgänge für CD-ROM-Audio)
- † 5,25"-Einbaurahmen zur Montage von 3,5"-Geräten in einem 5,25"-Schacht
- † WINNER Zorro-Micronik-Spannungsadapter (zum Anschluß der Spannungsversorgung an Zorro-Boards von Micronik)
- † Zorro-Kit (Abstandhalter und Schrauben für den Einbau eines Zorro-Boards)

AUSBAU DES A 1200-MOTHERBOARDS

(Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubendreher, Schlitzschraubendreher, Sechskantschlüssel)

1. Schalten Sie Ihren Amiga aus, entfernen Sie alle externen Geräte und legen Sie den Computer mit der Tastatur nach unten auf eine weiche Unterlage.
2. Lösen Sie die acht Schrauben, die das Gehäuse, das Motherboard und das Diskettenlaufwerk sichern. Drehen Sie dann den Computer vorsichtig um.
3. Heben Sie die Halteklammer des Tastaturanschlusses etwa 3 mm an, ziehen Sie dann das Folienkabel der Tastatur ab und legen Sie die Tastatur beiseite.

4. Sollte in Ihrem Amiga eine Festplatte eingebaut sein, dann entfernen Sie sie bitte mitsamt Halterahmen und Kabel.
5. Ziehen Sie die Stecker für die Spannungsversorgung und die Leuchtdioden ab.
6. Lösen Sie die beiden Schrauben, die das Motherboard noch halten: eine befindet sich vorne in der Mitte, die andere sichert den Montagewinkel des Diskettenlaufwerks.
7. Nehmen Sie das Diskettenlaufwerk heraus und schrauben Sie den Montagewinkel ab.
8. Biegen Sie alle Blechlaschen, mit denen das Abschirmblech gehalten wird, nach oben und entfernen Sie die Manschette links unten. Dann können Sie das Abschirmblech abnehmen.
9. Nehmen Sie das Motherboard heraus und lösen Sie die zwölf Sechskant-Distanzbolzen (passender Sechskantschlüssel liegt bei), die das Motherboard am Bodenblech festhalten.
Anmerkung: Diese Schrauben werden später für den Einbau des Boards in das WINNER-Gehäuse noch benötigt.
10. Heben Sie das Board aus dem Bodenblech und legen Sie das Blech, die Schutzfolie und das kleine Blech um die Videoausgänge beiseite.

ANSCHLUSS DES RESETSCHALTERS AUF DEM MOTHERBOARD

(Benötigtes Werkzeug: LötKolben)

Ê Lassen Sie diesen Schritt aus, falls Sie ein Zorro-Board oder Fast ATA-2/EIDE Controller einbauen.

Anmerkung: Für den Anschluß des Resetschalters benötigen Sie einen LötKolben und Kenntnisse im Umgang damit. Falls der Anschluß nicht vorgenommen wird, ist der Resetschalter an der Gehäusefront wirkungslos (Reset über die Tastatur funktioniert jedoch).

11. Finden Sie den Kondensator C5B und den Widerstand R951B auf dem Motherboard. Beide Bausteine befinden sich zwischen den großen quadratischen ICs namens GAYLE und LISA.
12. Die Steckbrücke für den Resetanschluß besteht aus zwei Metallstiften, die durch eine Kunststoffverbindung gehalten werden. Löten Sie die kurze Seite an die rechte Seite von C5B und an die Unterseite von R951B (zu GAYLE hin).

BEFESTIGUNG DES MOTHERBOARDS AN DER GEHÄUSEWAND

(Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubendreher, Sechskantschlüssel)

13. Lösen Sie die vier Gehäuseschrauben an der Rückseite des Towers und heben Sie den Deckel ab.
14. Lösen Sie die zwei Schrauben, die die Innenseite der Wand sichern, und nehmen Sie diese ab.
15. Lockern Sie die zwei Schrauben, die die Winkelstrebe der Seitenwand halten, sowie die beiden Sechskant-Abstandhalter. Bitte nicht herausdrehen, sondern nur leicht lösen.
16. Legen Sie das Motherboard so auf die Seitenwand, daß die Ausgänge den Aussparungen entsprechend erreichbar sind.
17. Schrauben Sie das Board mit den vorher entfernten zwölf Sechskant-Distanzbolzen leicht an.
18. Schrauben Sie das Motherboard an die Seitenwand des WINNER-Gehäuses an. Verwenden Sie hierzu die beiden mitgelieferten M3-Sechskantschrauben.
Anmerkung: Ziehen Sie die Schrauben erst leicht an, korrigieren Sie evtl. noch den Sitz der Platine und ziehen Sie dann die Schrauben fest.
19. Schrauben Sie die zuvor bei Punkt 15 gelockerten Schrauben und Abstandhalter wieder fest.

EINBAU DES TASTATURINTERFACES

20. Ziehen Sie die Klemme des Tastaturanschlusses (womit zuvor das Folienkabel befestigt war) ganz ab.
21. Stecken Sie das Tastaturinterface so in den freien Anschluß, daß die Bauteile in Richtung Rückwand zeigen. Drücken Sie das Interface fest (aber nicht mit Gewalt!) in den Anschluß.

ANSCHLUSS DES NETZTEILADAPTERS

- Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie ein WINNER-Gehäuse ohne Netzteil erworben haben und kein internes Netzteil einbauen wollen.*
 - Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie ein Zorro-Board installieren wollen. Für den Einbau eines Zorro-Boards von Micronik benötigen Sie zusätzlich einen Adapter, der den direkten Anschluß des Netzteils an die Platine ermöglicht.*
22. Stecken Sie den fünfpoligen Spannungsversorgungsadapter in die Spannungsversorgungsbuchse (woran normalerweise das Netzteil des A 1200 angeschlossen wird).

EINBAU EINES ZORRO-BOARDS

- Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie kein Zorro-Board einbauen wollen.*

Anmerkung: Falls Sie ein Zorro-Board von Micronik einbauen wollen, müssen Sie zusätzlich das optional erhältliche Zorro-Kit verwenden (bei Zorro-WINNER-Gehäusen im Lieferumfang enthalten).

23. Schrauben Sie Abstandhalter wie in der Beschreibung des Zorro-Kit angegeben an die innere Seitenwand des WINNER-Gehäuses.
24. Setzen Sie das Zorro-Board auf das A 1200-Motherboard und schrauben Sie es mit den im Zorro-Kit enthaltenen Schrauben auf die Abstandhalter.

EINBAU DES PCMCIA-ADAPTERS

Ê *Lassen Sie diesen Installationsschritt aus, falls Sie keinen PCMCIA-Adapter erworben haben.*

25. Stecken Sie den PCMCIA-Adapter so in den PCMCIA-Port des Motherboards, wie in der Anleitung zum Adapter beschrieben.

EINBAU VON 3,5"-GERÄTEN

(Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubendreher)

26. Nehmen Sie das Diskettenlaufwerk, das ursprünglich in Ihrem Amiga 1200 eingebaut war, und setzen Sie es in den oberen 3,5"-Schacht (eine passende Blende ist vorhanden). Schrauben Sie das Laufwerk mit vier der mitgelieferten M3-Schrauben seitlich an.
27. Falls Sie noch ein weiteres 3,5"-Gerät haben, z.B. ein zweites Diskettenlaufwerk oder eine Festplatte, können Sie dieses in den unteren 3,5"-Schacht einbauen (auch hierfür liegen passende M3,5-Schrauben bei).

EINBAU DER INNEREN SEITENWAND

(Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubendreher)

28. Setzen Sie die Seitenwand mit dem aufmontierten Motherboard wieder in das Gehäuse ein und schrauben Sie es mit den bei Punkt 14 gelösten Schrauben wieder fest.

Anmerkung: Das Kabel des Spannungsversorgungsadapters wird außen an der Seitenwand herumgeführt (betrifft nur das WINNER-Gehäuse mit eingebautem 230W-Netzteil).

EINBAU DES LED-INTERFACES

Anmerkung: Das LED-Interface ist mit den Leuchtdioden an der Frontblende des Gehäuses verbunden.

Anmerkung: Das LED-Interface ist so eingestellt, daß es sowohl Festplatten- als auch Diskettenaktivität anzeigt.

Anmerkung: Falls Sie nur Festplattenaktivität angezeigt bekommen möchten, trennen Sie bitte die mit "FDD" beschriftete Lötbrücke auf.

29. Stecken Sie das LED-Interface auf die Anschlüsse für die ursprüngliche Spannungsversorgung des Diskettenlaufwerks und der Stiftleiste für die Leuchtdioden auf.

Anmerkung: Das LED-Interface kann nur in eine Richtung auf die Anschlüsse aufgesteckt werden.

ANSCHLUSS DES DISKETTENLAUFWERKS

30. Schließen Sie das Diskettenlaufwerk mit dem beigelegten 34-poligen Flachbandkabel (wesentlich länger als das Originalkabel) an die Stiftleiste des Diskettencontrollers an.

Anmerkung: Die Leitung an Pin 1 ist rot markiert. Stellen Sie sicher, daß sich diese Leitung sowohl am Diskettenlaufwerk als auch am Motherboard an der richtigen Seite befindet (also jeweils mit Pin 1 verbunden ist).

31. Schließen Sie die Spannungsversorgung an das Diskettenlaufwerk an. Hierfür wird einer der kleinen vierpoligen Stecker des Netzteils benutzt.

Anmerkung: Im WINNER-Gehäuse ohne Netzteil benutzen Sie bitte stattdessen den kleinen vierpoligen Stecker des LED-Interfaces.

EINBAU EINER SPEICHERERWEITERUNG ODER TURBOKARTE

- Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie keine Speichererweiterung oder Turbokarte einbauen wollen.*
32. Stecken Sie die Speichererweiterung oder Turbokarte wie gewohnt auf den Erweiterungssteckplatz des Amiga 1200.

ANSCHLUSS DER SPANNUNGSVERSORGUNG

- Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Ihr Gehäuse kein eingebautes Netzteil hat.*
- Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie ein Zorro-Board eingebaut haben. Bei einem Zorro-Board von Micronik benötigen Sie noch einen speziellen Adapter, um das Netzteil der WINNER daran anschließen zu können.*
33. Schließen Sie die mit P8 und P9 gekennzeichneten Stecker des Netzteils an die Kupplungen des Spannungsversorgungsadapters an.

Achtung: Bitte achten Sie sorgfältig darauf, daß die Farben der einzelnen Kabel übereinstimmen!

ANSCHLUSS DES RESETSCHALTERS

Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie nicht wie unter Punkt 12 beschrieben die Stifte für den Anschluß des Resetschalters an das Motherboard angelötet haben und falls Sie kein Zorro-Board oder kein Fast ATA-2/EIDE Controller in Ihrer WINNER verwenden.*

34. Schließen Sie den Stecker für den Resetschalter (grünes Kabel, von der Frontseite des WINNER-Gehäuses ausgehend) entweder an die aufgelöteten Stifte auf dem Motherboard oder direkt an die dafür vorgesehenen Stifte des Zorro-Boards oder Fast ATA-2/EIDE Controller an.

Anmerkung: Der Resetschalter an der Gehäusefront hat nur dann eine Funktion, falls dieser Anschluß vorgenommen wird.

ANSCHLUSS DES STANDBYSCHALTERS

Ê *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie weder Speichererweiterung oder Turbokarte eingebaut haben.*

35. Schließen Sie den Stecker für den STANDBY-Schalter (schwarz-rotes Kabel, vom LED-Interface ausgehend) auf die entsprechenden Kontakte Ihrer Speichererweiterung / Turbokarte. Normalerweise sollten diese Kontakte mit ON / OFF o.ä. beschriftet sein.

Achtung: Durch Druck auf den STANDBY-Schalter beim Hochfahren wird Ihre Speichererweiterung / Turbokarte (RAM/MAPROM) ausgeschaltet.

ANSCHLUSS DES TASTATURINTERFACES

36. Schließen Sie den Stecker des Tastaturinterfaces an den Tastaturadapter an. Dieser Adapter befindet sich unten an der Rückseite des WINNER-Gehäuses.

EINBAU VON ZORRO-ERWEITERUNGSKARTEN

(Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubendreher)

⌚ *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie kein Zorro-Board eingebaut haben oder noch keine Erweiterungskarten installieren wollen.*

37. Suchen Sie sich einen Zorro-Steckplatz aus und schrauben Sie die entsprechende Abschlußblende für diesen Steckplatz von der Rückwand ab.

38. Setzen Sie die Erweiterungskarte in den Steckplatz ein (fest, aber nicht mit Gewalt) und sichern Sie sie mit der zuvor entfernten Schraube.

EINBAU VON 5,25"-GERÄTEN

(Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubendreher)

⌚ *Überspringen Sie diesen Installationsschritt, falls Sie keine 5,25"-Geräte (z.B. CD-ROM-Laufwerk) einbauen wollen.*

39. Nehmen Sie die Frontblende des gewünschten 5,25"-Schachtes heraus und schieben Sie das Gerät dann von vorne in den nun zugänglichen Schacht. Schrauben Sie das Gerät mit vier der beiliegenden M3-Schrauben fest.

40. Verbinden Sie das Gerät mit dem entsprechenden Controller.

Anmerkung: Bei IDE-Geräten wäre das z.B. der interne IDE-Controller des A 1200 (ggfs. sind Zusatzgeräte wie z.B. der Winner IDE-Vierfachadapter nötig). Schließen Sie das Gerät mit einem der großen vierpoligen Stecker des Netzteils an die Spannungsversorgung an.

INBETRIEBNAHME DES COMPUTERS

41. Falls Sie noch andere Geräte einbauen möchten, gehen Sie wie oben beschrieben vor.
42. Setzen Sie den Deckel wieder auf das WINNER-Gehäuse und sichern ihn mit vier Schrauben (M3,5-Sechskant).
43. Stecken Sie das Kaltgerätekabel in die Buchse des Netzteils.

Anmerkung: Falls Sie ein WINNER-Gehäuse ohne eingebautes Netzteil haben, schließen Sie bitte das Originalnetzteil des A 1200 wie gewohnt an.

44. An den Tastaturanschluß auf der Rückseite des Gehäuses können Sie eine beliebige PC AT, PC WIN'95 oder Amiga 2/3/4000 Tastatur anschließen.

Achtung: Beachten Sie dabei die unterschiedlichen PC Tastenbelegungen: Die linke Windows-Taste entspricht der linken Amiga-Taste, die rechte Windows-Taste ersetzt die rechte Amiga-Taste und F11 erzeugt einen Backslash (\).

Viel Spaß mit Ihrem neuen WINNER-Gehäuse!

Vesalia Computer

Industriestr. 25

D-46499 Hamminkeln

Germany

phone +49 (0)2852 9140 10/11/12

fax +49 (0)2852 1802

e-mail order@vesalia.de

support@vesalia.de

WWW <http://www.vesalia.de>